



2025

キャンプインストラクター養成講習会

～ 頼れるキャンプリーダーになるためのスキル習得～

日時 2025年9月22日(月) 9:30～9月24日(水) 17:00解散

場所 沖縄県民の森(座学:研修室/実習:キャンプ場) 沖縄県国頭郡恩納村安富祖2028

※運営上の都合により開催場所を変更する可能性もございます。予めご了承ください。

対象: キャンプ指導者資格取得希望者

参加費 / 16,000 円 受講料・実習にかかる費用・保険料

募集人数 / 12名 **申込締切** / 9月13日



申込みフォーム



沖縄県キャンプ協会ホームページの申込みフォームよりお申し込みをお願い致します。



公益社団法人日本キャンプ協会公認指導者資格

キャンプは自然の中で誰もが楽しめ、多くの体験や学びのある活動です。

楽しく安全に充実した活動を行うためには、キャンプの知識や技術を持った良質な指導者の存在が欠かせません。日本キャンプ協会では、キャンプをより多くの人に楽しんでもらえるよう、指導者の養成に取り組んでいます。

キャンプインストラクター キャンパー個人やグループに対して、キャンプのプログラム等の指導を行う役割を担うことができる指導者として認められる資格です。

<主な内容>

講義(10時間)

キャンプの特性/対象/指導/安全/その他

実技(10時間)

テントやタープ設営/刃物の使い方/火起こし/ロープワーク/野外料理/その他

*** ご留意お願い致します ***

インストラクター資格取得及び登録には、別途 15,300 円の登録費が必要となります。

(資格維持費/年間 6,500 円、初年度分は登録費に含まれています。) 開催日に参加同意書・免責事項確認書にご署名をお願いしております。詳細はホームページの「お知らせ」をご確認ください。



自然に包まれ、自然を喜び、自然に学ぶ

CAMPING ASSOCIATION OF OKINAWA

沖縄県キャンプ協会



詳細はホームページをご覧ください

▼▼▼▼お問合せ▼▼▼▼

Email:okinawa@camping.or.jp

担当: 下地

2025 日程表 キャンプインストラクター養成講習会

～頼れるキャンプリーダーになるためのスキル習得～

沖縄県キャンプ協会は『青少年の健全育成』ならびに『自然との共生』を基本方針として活動しています。

アウトドア体験から得られる経験はコミュニケーション能力をはじめ、

社会で生きていくために必要な力を育んでいくと信じて、キャンプの普及を行っています。

そこで、キャンプを通じて社会貢献できる指導者を目指す方を対象に『キャンプインストラクター養成講習会』を開催いたします。



座 1日目 9/22 (月) 日帰り

- 学
- 9:30 集合・受付
 - 開講式 (オリエンテーション)
 - 10:30 講義① (キャンプの特性 2.5H)
 - 13:00 昼食 & 休憩
 - 13:45 講義② (キャンプの対象 2.5H)
 - 16:15 課題発表
 - 16:45 解散

※宿泊したい方は実費で宿泊可能 (お申し出ください)

実 3日目 9/24 (水)

- 習
- 9:00 ロープワークテスト
 - 10:00 テント撤収レクチャー
 - 11:00 講義④ (キャンプの安全 1H)
 - 12:00 ランチ休憩
 - 12:45 講義④ (キャンプの安全 1.5H)
 - 14:15 テスト前の自主学習
 - 15:00 テスト
 - 16:00 テスト終了
 - 閉講式
 - 16:30 解散

実 2日目 9/23 (火) 宿泊

- 習
- 9:15 集合
 - 9:30 講義③ (キャンプの指導 2.5H)
 - 12:00 昼食 & 休憩
 - 12:45 キャンプ場チェックイン
 - テントの立て方レクチャー
 - タープの立て方レクチャー
 - 14:00 刃物の使い方
 - 16:00 休憩
 - 16:30 夕食づくり
 - 18:00 夕食
 - 片付け
 - 19:00 シャワータイム
 - 20:00 ロープワークレクチャー
 - 21:00 フリータイム
 - 22:00 就寝

<食事> 1日目・2日目の昼食持参

<参加者持ち物>

通し→①筆記用具 2日目からの実習→②寝袋/敷マット等
③テント一式 (協会からレンタルも可) ④軍手 ⑤ヘッドライト
⑥ナイフ (折り畳み以外) ⑦虫よけ ⑧My食器 ⑨着替え
⑩帽子 ⑪雨具 ⑫洗面用具 ⑬サンダル



※テント等道具類をお持ちでない場合は、事前にご相談ください。



CAMPING ASSOCIATION OF OKINAWA

沖縄県キャンプ協会